|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 이상현 | **기간** | | 2012.05.31~2012.06.06 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. 개발 계획서 및 기타 문서 검토 (1시간 예정) 4. 질문 리스트 작성 (2시간 예정) 5. 공개 SW 개발자대회 개발 계획서 작성 (5시간 예정) 6. USB/IP 윈도우용(Ver. GUI) App (19시간 예정) 7. 최종 발표준비 (10시간 예정**)** | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 수행) 2. 일일 결산 (2시간 수행) 3. 개발 계획서 및 기타 문서 검토 (1시간 수행) 4. 질문 리스트 작성 (3시간 수행) 5. 공개 SW 개발자대회 개발 계획서 작성 (4시간 수행) 6. USB/IP 윈도우용(Ver. GUI) App (26시간 수행) 7. 최종 발표준비 (5시간 수행**)** | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. USB/IP 윈도우용(Ver. GUI) App 개발   usbip 어플리케이션에서 명령 행 인자로 옵션을 받는 것을 UI버전의 USB/IP어플리케이션과 소켓통신을 통해 옵션을 넘겨주는 방식으로 바꾸고 있는데, USB/IP\_GUI에서 usbip를 실행시키고 통신하기 때문에 디버그가 어려워 별거 아닌 문제해결도 시간이 오래 걸리고 있음. | | | | | |
| **읽은 소스** | - usbip.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - usbip.c  - usbip\_uiDlg.cpp | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | - 공개SW 개발계획서.docx  - 질문 목록.docx | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |